

Кой Datacolor Spyder е подходящ за  
Вашите нужди от калибриране?



|                                                                                                                                                                                                     | Spyder                                                                                                                         | SpyderPro                                                                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Максимално излъчване                                                                                                                                                                                | ~750 cd/m <sup>2</sup>                                                                                                         | 2000 cd/m <sup>2</sup>                                                                                                                       |
| Калибрирани типове подсветка                                                                                                                                                                        | —<br>OLED<br>Mini-LED<br>Apple XDR/Liquid Retina<br>General (Широк и<br>стандартен CCFL)<br>GB LED<br>Standard LED<br>Wide-LED | High Brightness<br>OLED<br>Mini-LED<br>Apple XDR/Liquid Retina<br>General (Широк и<br>стандартен CCFL)<br>GB LED<br>Standard LED<br>Wide-LED |
| Настройки на гама кривата                                                                                                                                                                           | 5                                                                                                                              | НЕОГРАНИЧЕН                                                                                                                                  |
| Настройки за бялата точка                                                                                                                                                                           | 5                                                                                                                              | НЕОГРАНИЧЕН                                                                                                                                  |
| Настройки за яркост                                                                                                                                                                                 | 11                                                                                                                             | НЕОГРАНИЧЕН                                                                                                                                  |
| Брой поддържани дисплеи                                                                                                                                                                             | 1 или няколко свързани<br>дисплея                                                                                              | НЕОГРАНИЧЕН<br>(според компютърните<br>възможности)                                                                                          |
| USB интерфейс<br>(Включва USB-A адаптер)                                                                                                                                                            | •                                                                                                                              | •                                                                                                                                            |
| Измерване на околната светлина                                                                                                                                                                      | •                                                                                                                              | •                                                                                                                                            |
| Регулиране спрямо светлината в<br>стаята                                                                                                                                                            | •                                                                                                                              | •                                                                                                                                            |
| Сравнение на множество профили<br>Преглеждане на няколко профила в една<br>графика, за да видите как се сравняват<br>гамите им, преди да редактирате                                                |                                                                                                                                | •                                                                                                                                            |
| Сравнение на калибрирането на цял<br>екран (SpyderProof™)                                                                                                                                           | •                                                                                                                              | •                                                                                                                                            |
| Колориметър<br>Позволява на потребителя да избира и измерва<br>стойности на цветовете (като RGB) на<br>дисплея, за да разбере колко добре ще работи<br>дисплеят при изобразяване на определен цвят. |                                                                                                                                | •                                                                                                                                            |
| Softproofing and DevicePreview™                                                                                                                                                                     | •                                                                                                                              | •                                                                                                                                            |

## Кой Datacolor Spyder е подходящ за Вашите нужди от калибриране?



|                                                   |  |   |
|---------------------------------------------------|--|---|
| Съвпадение на дисплеи един до друг (StudioMatch™) |  | • |
| Визуална фина настройка (SpyderTune™)             |  | • |
| История                                           |  | • |
| Калибрира видео, в допълнение към снимките        |  | • |
| Калибриране при висока яркост                     |  | • |
| Калибриране на проектори                          |  | • |
| Персонализирани настройки / цели за калибриране   |  | • |
| Подробна информация за калибриране                |  | • |

**Калибрирането на вашия монитор е бързо, точно и толкова лесно.**

### Стъпка 1

Изтеглете, инсталирайте и стартирайте софтуера Spyder. Ще бъдете подканени да отговорите на няколко въпроса относно вашия дисплей и работен процес, които ще бъдат запазени за бъдещи калибрации.



### Стъпка 2

Поставете устройството Spyder на дисплея си в контура и оставете софтуера Spyder да работи.



### Стъпка 3

Когато калибрирането приключи и цветовете ви са настроени до точна начална точка, отстранете сензора от дисплея; Ще бъдете подканени да запазите настройките за калибриране.

Сега можете да започнете да редактирате и да вдъхнете живот на творческата си визия.

### Profile Overview

